Processie verslag

14-11-2016:

We hebben een groepje gevormd (Ik, Steffan, Carmen, Jasper, Luc, Nuri en Oualid) en zijn begonnen met het maken van een logo. Verder hebben we onze favoriete spel en scene besproken. Oualid verliet onze groep diezelfde dag nog.

21-11-2016:

We hebben de planning gekregen en zijn aan het werk gegaan met de vragen afmaken. Steffan verliet onze groep ook.

24-11-2016:

we hebben afgesproken wat we gaan doen en ik heb mijn team geholpen met 3DS Max.

28-11-2016:

We hebben een actielijst gemaakt en ik ben bezig geweest met het bedrijfsplan.

05-12-2016:

We hebben de taken verdeeld met het maken van de styleguide.

08-12-2016:

Bezig geweest me definitieve logo ontwerpen.

12-12-2016:

Vandaag zijn wij bezig geweest om ons wapen te unwrappen. Verder zijn we ook onze gegevens gaan verwerken in het bedrijfsplan.

08-01-2017:

Vandaag heb ik alles nagekeken wat ik allemaal moest doen en wat ik af heb. Ik ben nu klaar om opmerkingen van de leraar te ontvangen.

13-01-2017:

Ik ben verder gegaan met het steampunk airship en heb ook een lift gemaakt die ik erin wil verwerken.

14-01-2017:

Ik heb het logo afgemaakt door het kleur te geven en ik ben verdergegaan met het maken van het deck van mijn airship.

15-01-2017:

Vandaag ben ik begonnen met de powerpoint presentatie en heb zo alles wat ik af moest hebben nog een keer kunnen nakijken. Ik heb ook het hele luchtschip afgemaakt en probeerde het in Unity te laten werken, maar dat ging helaas niet.

De powerpoint presentatie is nu helemaal af net als de styleguide.

16-01-2017:

Vandaag ben ik de hele dag bezig geweest met het texturen van mijn airship en heb ik mijn schroef wapen ook volledig afgemaakt. Ook heb ik in Unity de lift laten

17-010-2017:

Verder met airship texturen.

18-01-2017:

Ik heb alle voorwerpen in Unity een naam gegeven en ben een klein beetje begonnen met animaties en rook effecten.

19-01-2017:

Ik heb animaties toegevoegd aan de deuren, hendels, propellers en turrets. Verder ben ik mijn stijlblad helemaal opnieuw gaan maken zoals de docent dat vroeg.

20-01-2017 en 21-01-2017:

Ik ben verder gaan werken aan de details van mijn airship en heb een uitleg op het scherm geplaatst.

22-01-2017:

Ik ben verder gegaan met de powerpoint en heb alles van het project nog een keer overgekeken.